**FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS**

**Trabajo Práctico Nº 1**

Jose Omar Murillo

LU: TUV000289

Profesores:

Mg. Ing. Ariel Alejandro Vega

Ing. Carolina Cecilia Apaza

Año

Ejercicio 13: Será común resolver problemas utilizando variables. Calcule el perímetro y área de un rectángulo dada su base y su altura.

Fase de análisis

Datos de entrada:

base = real

altura = real

Datos de salida

area = real

perimetro = real

Proceso:

¿Quién debe realizar el proceso? Un programa

¿Cuál es el proceso que realiza? Leer los datos del rectángulo y emplearlos para calcular su área y perímetro

Fase de diseño

| ENTIDAD QUE RESUELVE EL PROBLEMA: Processing |
| --- |
| VARIABLES  base = int  altura = int  area = int  perimetro = int |
| NOMBRE DEL ALGORITMO: calcular\_area\_y\_perimetro  PROCESO DEL ALGORITMO   1. *leer* base 2. *leer* altura 3. perimetro ← 2 \* (base + altura) 4. area ← base \* altura 5. *mostrar* perimetro 6. *mostrar* area |

